

Microsoft



21 правило разработки ПО в Microsoft

- Источник
 - Jim McCarthy
 - Статья «21 Rules of Thumb for Shipping Great Software on Time»
 - http://www.blogontheweb.com/richardm/articles/Shippi ngSoftwareOnTime.aspx
- 21 простое правило
- З секции
 - Вовремя
 - Лучший продукт
 - Выпустить

Вовремя

- 1. Не знайте того, чего вы не знаете
 - Предположения это только предположения
- 2. Всегда понимайте, где вы находитесь
 - Помните, кому можно доверять QA
- 3. Помните о треугольнике приоритетов
 - «Мы делаем быстро, дешево и качественно. Выберите любые 2 показателя»



Вовремя

- 4. Старайтесь быть на виду
 - Неделя = вечность. Каждый проект, который отстает на месяц, вначале отставал на один день
- 5. Используйте точки контроля с отсутствием дефектов
 - Никто не достиг цели, пока ее не достигли все
- 6. Бойтесь разработчиков в башнях из слоновой кости
 - Разработка ПО командная работа. Золотое сечение Microsoft
 ≈ 6 dev : 3 QA : 1 PM : 2 writers
- Плохая дата ≠ просто плохая дата
 - Нужно не опаздывать, а прогнозировать
- 8. Опаздывая, не проигрывайте
 - За одного битого двух небитых дают

Вовремя

- 9. Чем проще тем лучше
 - Принцип KISS. Лучше меньше да лучше
- 10. Время для проектирования это время для проектирования
 - Помните о сроках
- 11. Если вы не можете это собрать значит вы не сможете это выпустить
 - Живите регулярно
- 12. Думаете о переносимом ПО?
 - Переносимость это хорошее свойство чемоданов. Но не ПО

Лучший продукт

13. Заказчик – это ваше все

• Заказчик всегда лучше вас знает, что ему нужно

14. Самое главное – единство и интеграция:

- 15. Двигайтесь правильным курсом
- 16. Будьте гибкими
- 17. Соблюдайте баланс
- 18. Развивайте продукт постепенно
- 19. Продукт это иерархия компонентов
- 20. Все должны разделять общее видение продукта

Выпустить

21. Ваша главная задача – выпустить продукт

- Выпуск продукта цель каждого члена команды
- Роль руководителя вести процесс к выпуску



Все то же самое, но чуть более формально

Microsoft Solutions Framework

Microsoft Products Groups

Microsoft Services

Microsoft Information Technology Group

Microsoft Certified Partners www.microsoft.com/msf



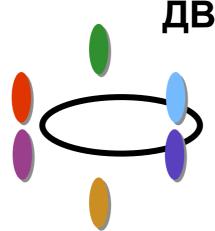
Microsoft Solutions Framework

Краткий курс истории MSF

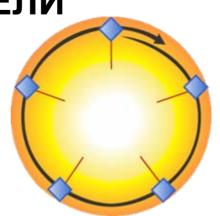
- Появился в 1991 году, как набор рекомендаций
- Выпущено З версии
- Источники знаний: Borland, Merrill Lynch,
 The Agile Alliance и The Software
 Engineering Institute
- MSF Partner Council: Accenture, Avanade,
 Capgemini, EDS, Fjuitsu, Infosys, Unisys

Структура MSF 3.0









Модель Процессов

три дисциплины



Дисциплина управления Проектами



Дисциплина управления Рисками



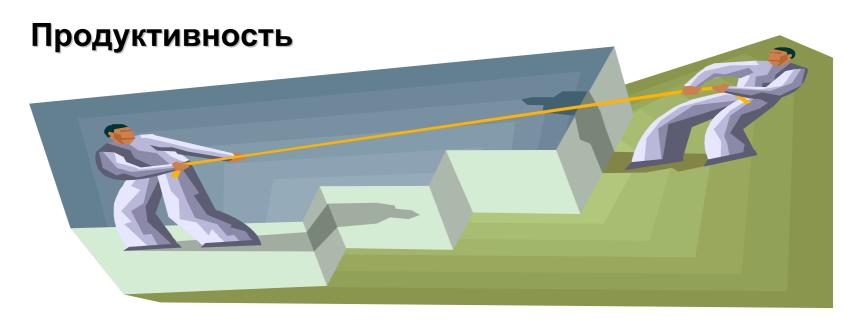
Дисциплина управления Готовностью

Microsoft Solutions Framework 4.0

- Эволюция MSF 3.0
- 2 философии
 - -Быстрые процессы
 - -Формальные процессы
- Поддержка в инструментах
 - Visual Studio Team System

Проблемы с проектами и процессами

Предсказуемость



Почему бы процессу не <u>помочь</u> росту продуктивности?

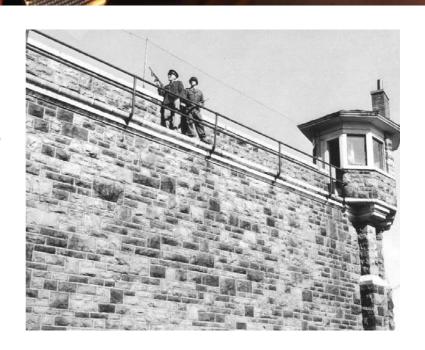
MSF for Agile Software Development

- Люди работают параллельно
- Люди это главное
- Многое выясняется в процессе
- Заказчик ключевой участник проекта
- Первый результат появляется очень быстро
- Продукт постепенно проявляется из прототипов



MSF for CMMI Process Improvement

- Формальный процесс
- Соответствие CMMI level 3
- Большие команды, длительный процесс разработки
- MSF for CMMI расширяет MSF Agile
 - Больше верификации
 - Больше планирования
 - Отслеживание потраченных ресурсов



Скорость или предсказуемость?

MSF Agile

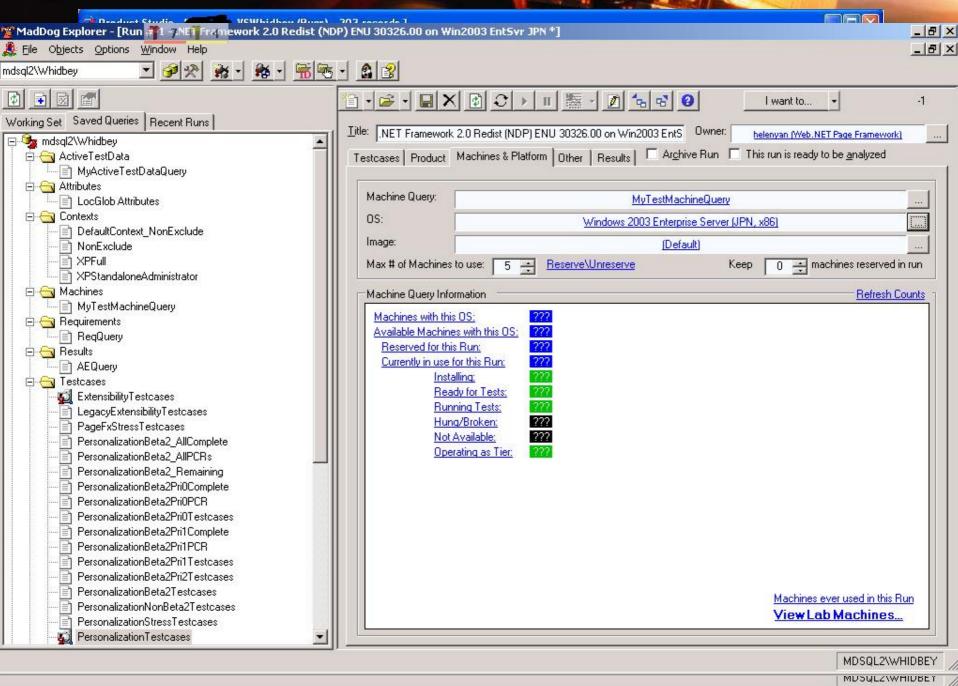
- Эволюция и адаптация
- Идеально для условий конкуренции
- Опора на людей
- Планируй по мере продвижения

MSF for CMMI

- Планирование и оптимизация
- Идеально для устойчивых условий
- Опора на процессы
- Планируй заранее

Что сейчас?

- Проблемы в коммуникациях
 - Архитекторы и разработчики
 - Разработчики и тестеры
 - Архитекторы решения и архитекторы инфраструктуры
 - Руководители проекта и все остальные
- Множество неинтегрированных инструментов
 - Отслеживание требований и ошибок
 - Учет задач
 - Разработка кода
 - Тестирования кода
- Невозможность понять текущее состояние
- Отсутствие единой точки входа

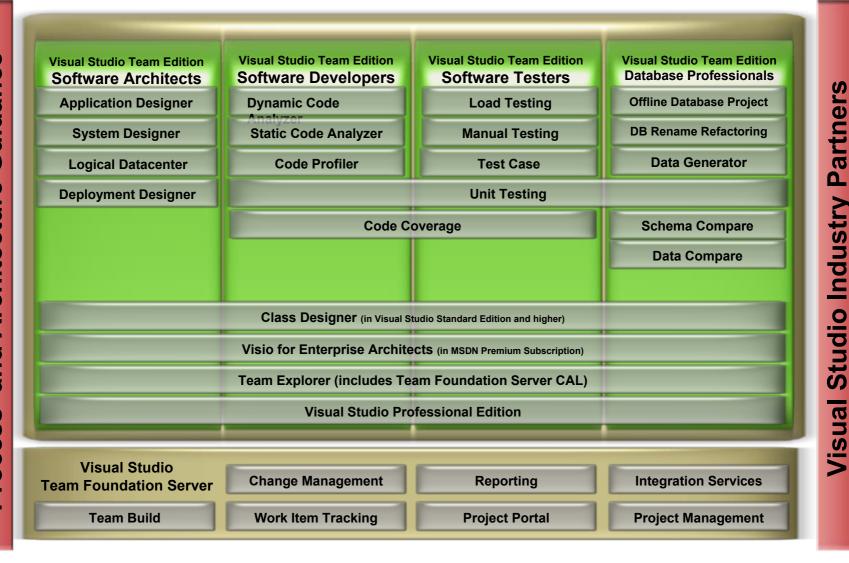


Поддержка в инструментах Visual Studio Team System

- Visual Studio не только инструмент разработчика
- Инструменты команды
 - Visual Studio Team Edition for Software Developers
 - Visual Studio Team Edition for Software Architects
 - Visual Studio Team Edition for Software Testers
 - Visual Studio Team Edition for Database Professionals
- Интеграция команды
 - Visual Studio Team Foundation
- Поддержка процесса разработки
 - Microsoft Solutions Framework

Visual Studio Team System с высоты птичьего полета

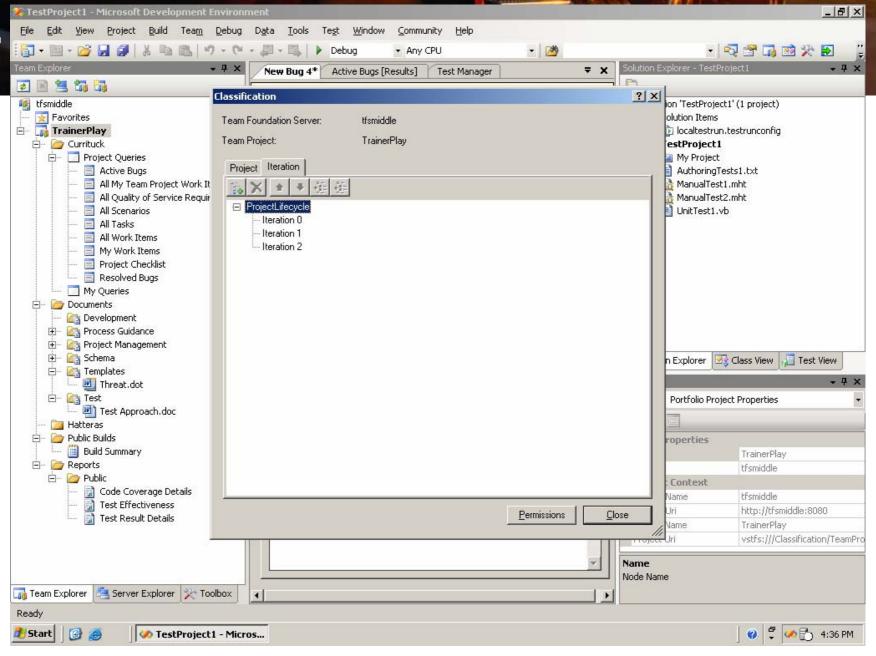
Guidance nd Architecture a S roces



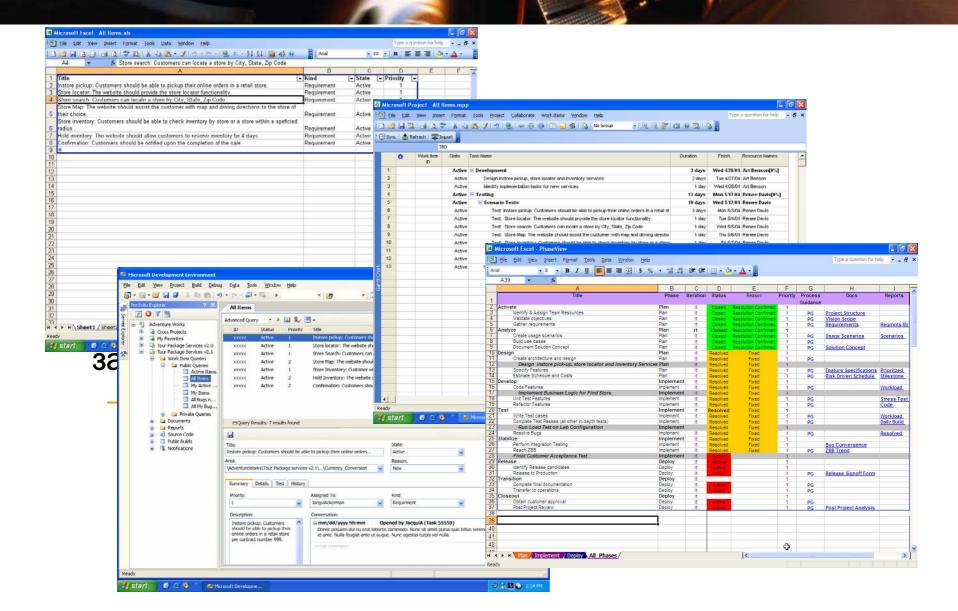
Процесс разработки проекта

Создание План проекта / Создание проекта / выбор Задачи документации методологии Создание Диаграммы Модульное диаграмм тестирование классов приложения Анализ кода и Сохранение в Код выполнение базе кода тестов **Автоматическая** Ошибки **Тестирование** сборка и уведомление

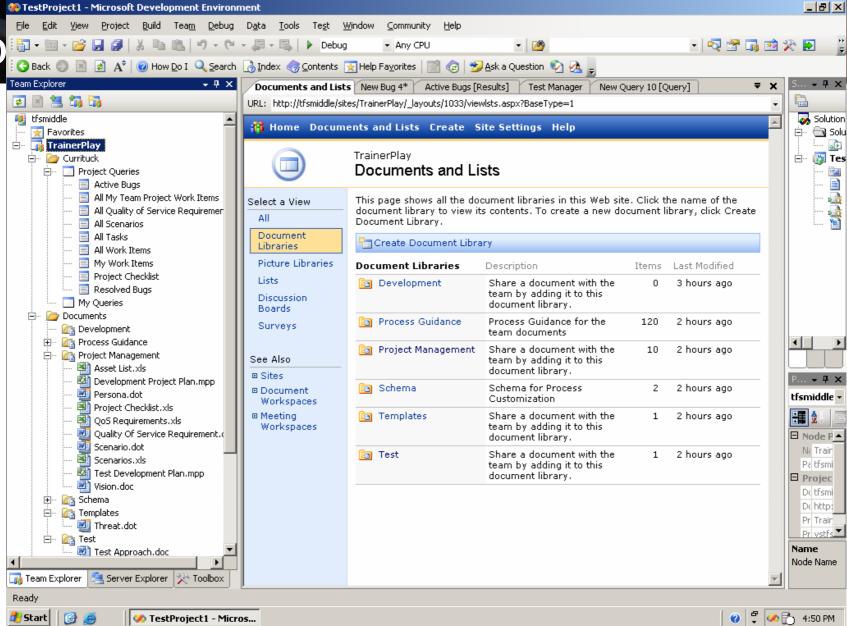
1.



2. Создание плана проекта



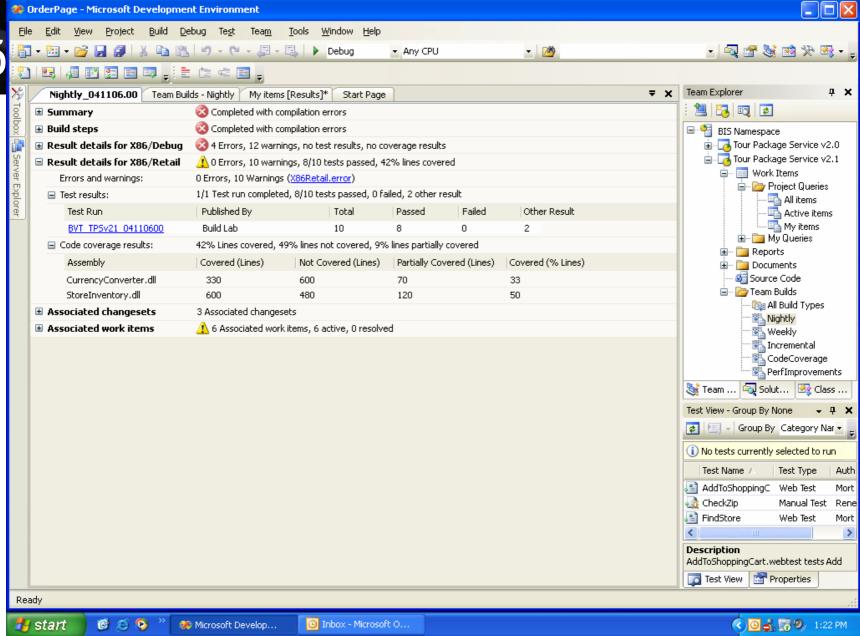
3. Создание сайта проекта и библиотеки

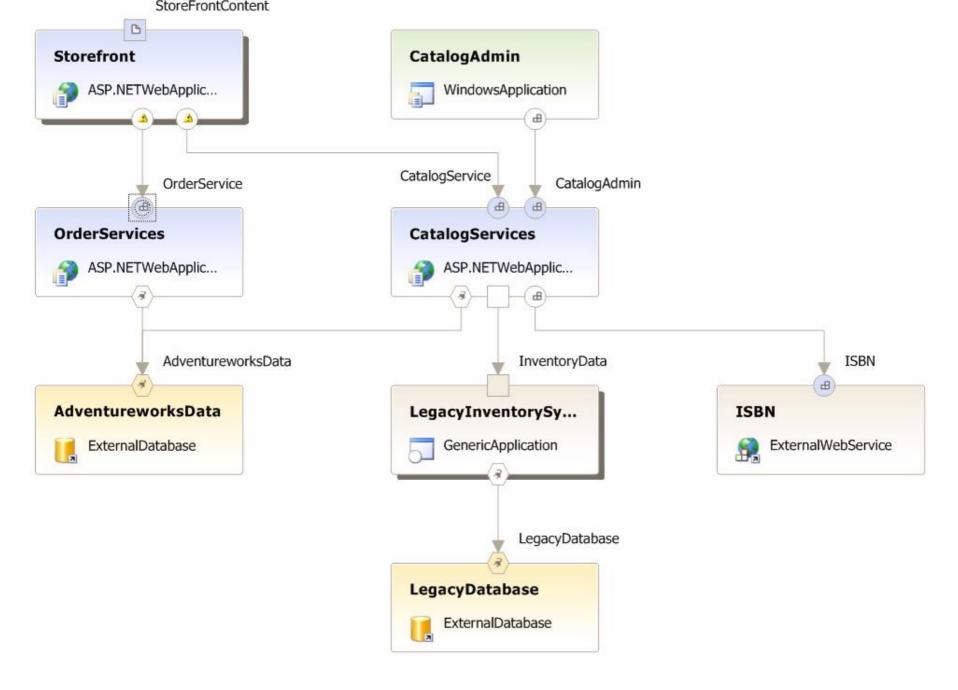


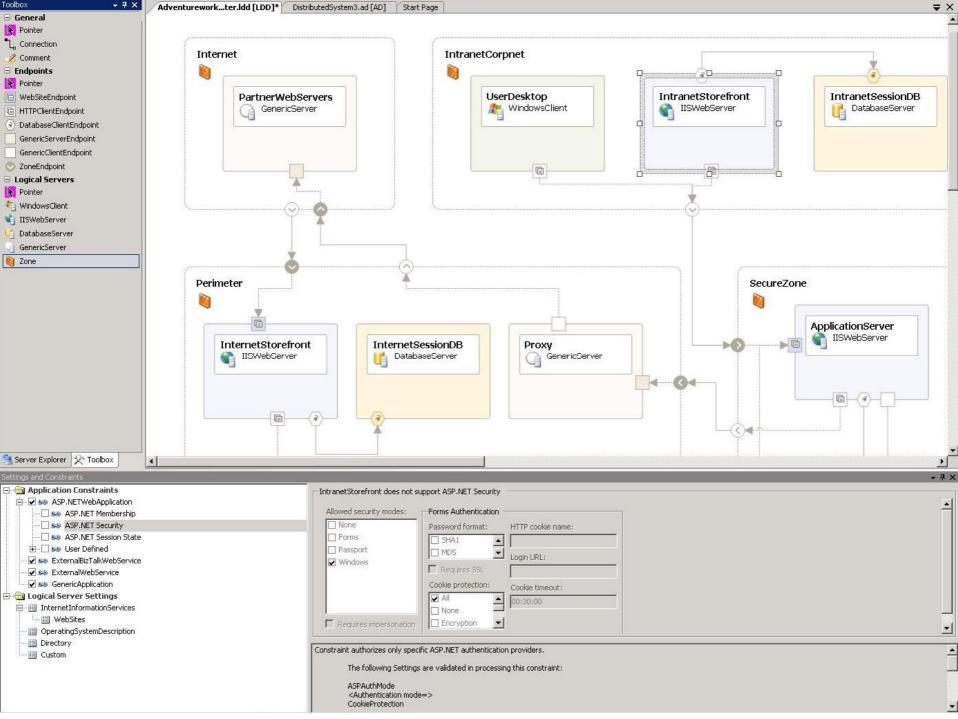
4. Установка политик изменения кода, сборка

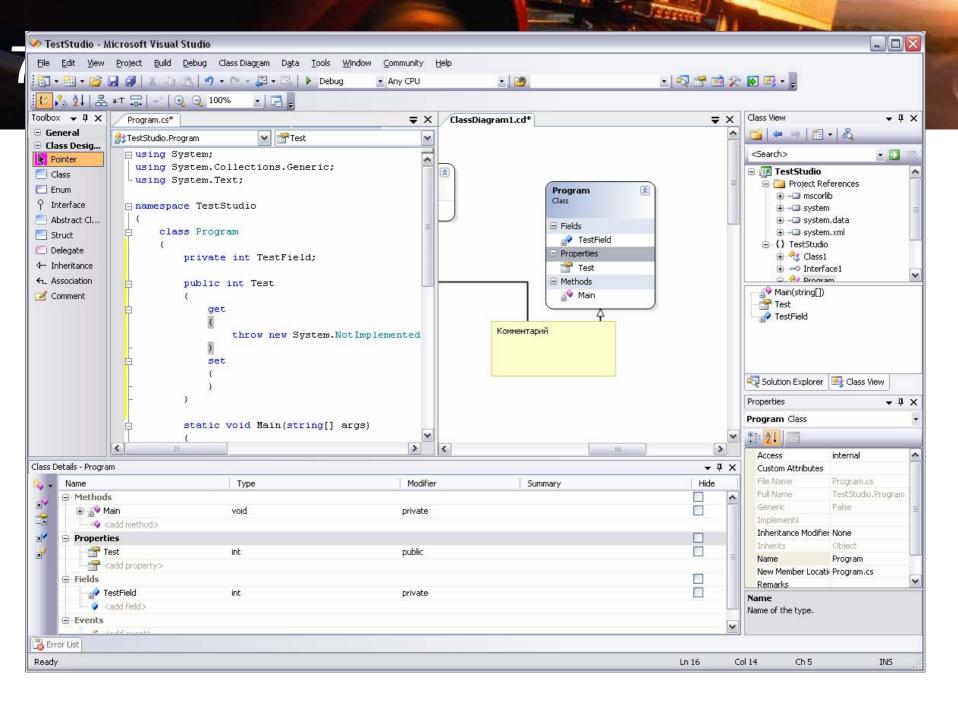
- 2 базы хранения кода:
 - Visual SourceSafe
 - Team Foundation Source Code Control
- Основные новшества:
 - Распределенная разработка, «shelving», политики
- Настройка политик Check-In:
 - Компиляция в сс
 - Прогон тестов
 - Ассоциация зада
 - Нотификации











8. Создание тестовых сценариев для модульного тестирования

- Test Driven Development
- Модульное тестирование создается разработчиков для проверки работы кода
- Visual Studio помогает убрать рутину
 - Генерирует базовые классы для модульного тестирования
 - Проверяет покрытие кода тестами
 - Встраивает модульное тестирование в процесс сборки

Проверка покрытия кода

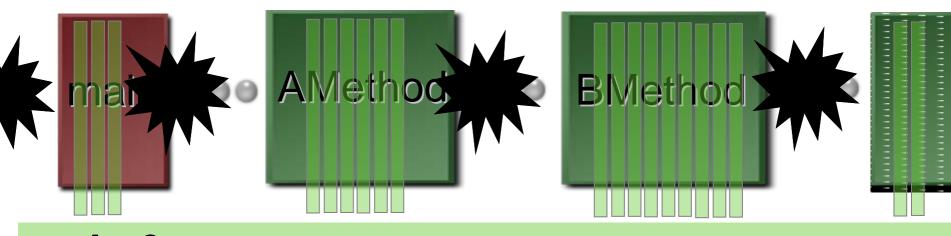
```
void Purchaseltem(int itemID)
  if (itemID == 0)
    throw new Exception();
  else
    ProcessOrder(itemID);
```

```
UnitTest()
{
    PurchaseItem(1);
}
```

9. Статический анализ кода и профилирование



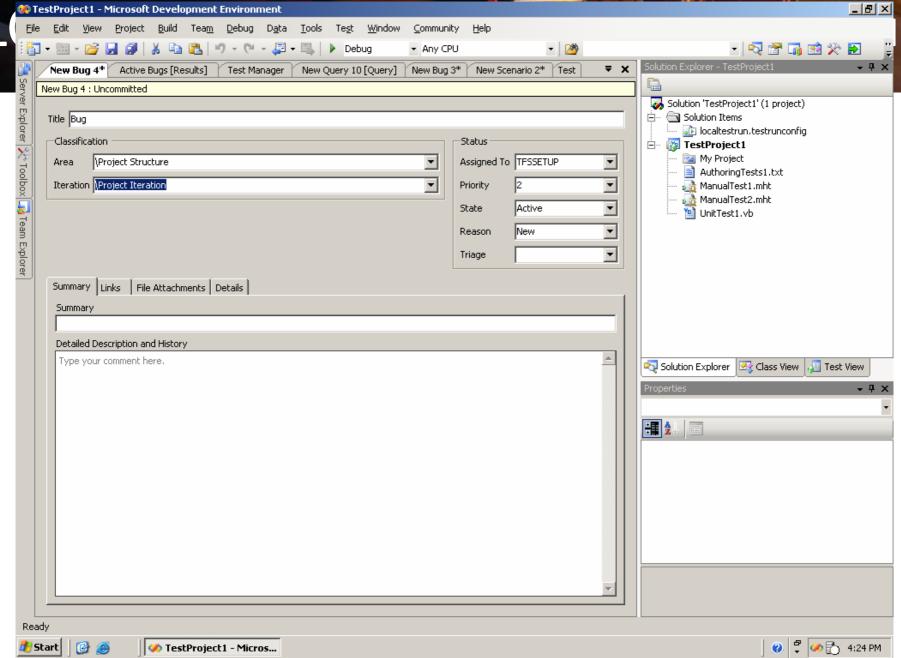
9. Статический анализ кода и профилирование

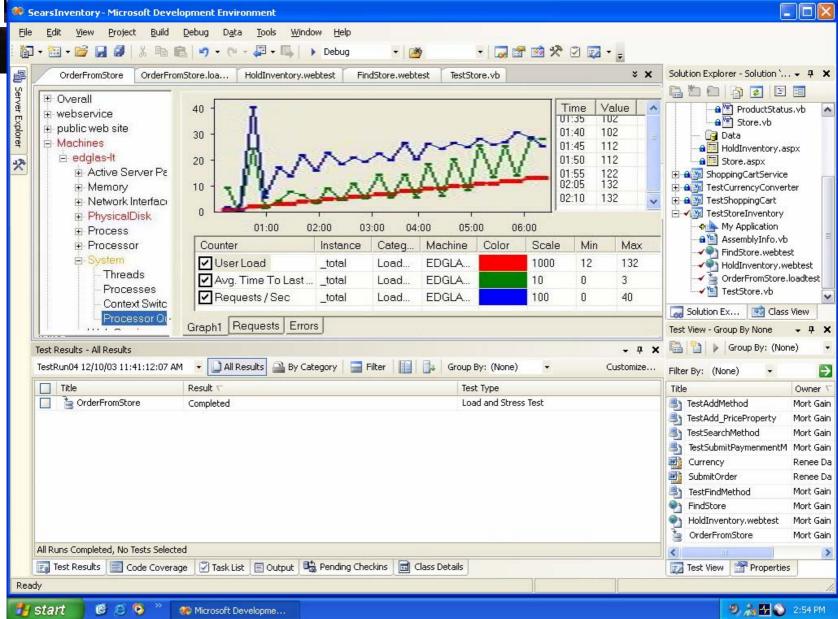


main 3

AMethod 6

BMethod 9





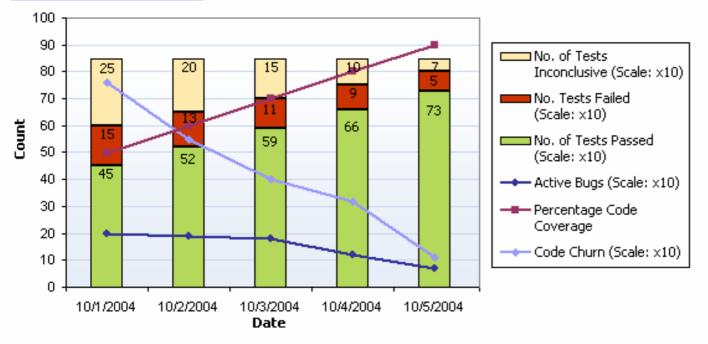


Quality Indicators

Report generated: 11/04/2004 11:25 AM by jackerman

What is the quality of the software?

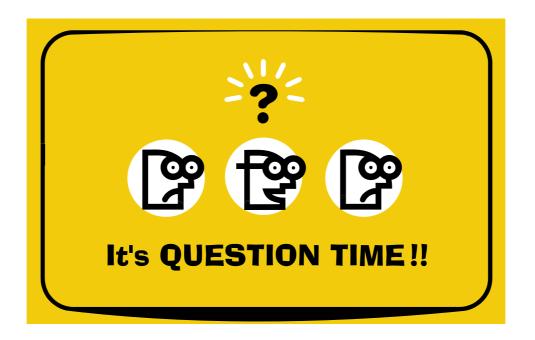
View report documentation



Рекомендуемые конфигурации

Пользо-	Серверы	Уровни	CPU	HDD	RAM
020	1	App+Data	1 x 2.2	8 GB	1 GB
20100	1	App+Data	2 x 2.2	30 GB	2 GB
100250	2	Арр	1 x 2.2	20 GB	1 GB
		Data	2 x 2.2	80 GB	2 GB
250500	2	Арр	2 x 2.2	40 GB	2 GB
		Data	4 x 2.2	150 GB	4 GB

Вопросы?



Александр Ложечкин

<u>allo@microsoft.com</u> <u>http://allo.gotdotnet.ru</u>



