
Автоматическая генерация кода программ с явным выделением состояний

Канжелев С.Ю. *магистрант СПбГУ ИТМО*
Шалыто А.А. *доктор технических наук*
профессор СПбГУ ИТМО

О чем доклад?

- Как описать сложную логику работы приложения.
 - Как преобразовать это описание в код максимально удобным способом.
 - Инструментальное средство *MetaAuto*.
-

Мотивация

- Существует разрыв между фазами проектирования и реализации.
 - В большинстве случаев моделируют статическую часть программы с помощью диаграммы классов.
 - Сложную логику невозможно описать.
 - Диаграммы взаимодействия и последовательности бесполезны.
 - Диаграммы состояний использовать сложно.
-

Что нам нужно?

- Необходимо научиться описывать сложную логику.
 - Необходимо инструментальное средство для преобразования этого описания в исходный код программы.
-

Как описывать сложную логику работы программы

Программирование с явным выделением состояний.

Программа с явным выделением состояний

- Явное выделение состояний:
 - Вместо набора флагов – выделенное состояние.
 - Непредвиденные переходы исключаются.
 - Ускорение тестирования.
-

Описание программы с явным выделением состояний

- Диаграммы состояний UML или аналогичные (графы переходов автоматов).
 - Требуется автоматическая генерация кода или исполнение программы по графам переходов.
-

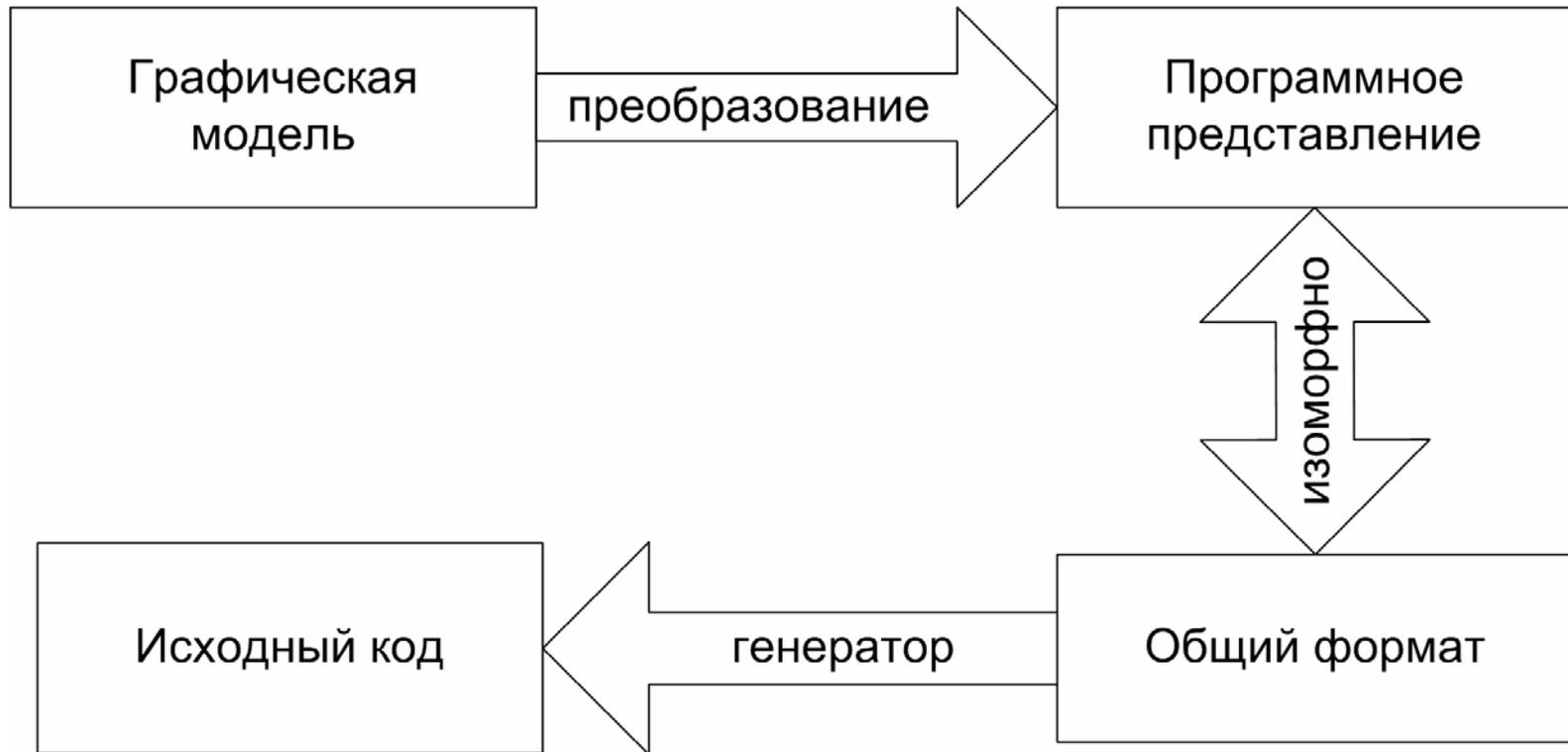
Преимущества программ с явным выделением состояний.

- Облегчение проектирования
 - Облегчение документирования
 - Ускорение процесса тестирования.
-

Аналоги

- Для многих языков программирования не созданы соответствующие инструментальные средства.
 - Существующие инструментальные средства не позволяют настраивать получаемый исходный код.
-

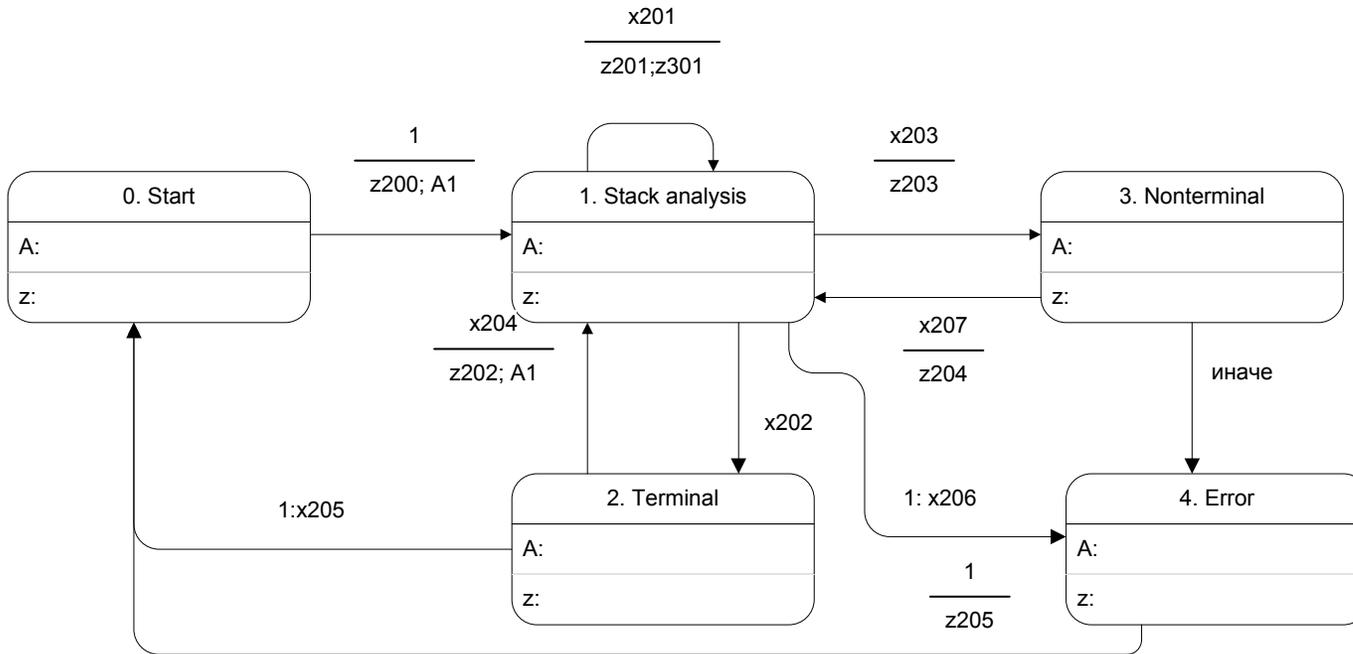
Процесс генерации исходного кода



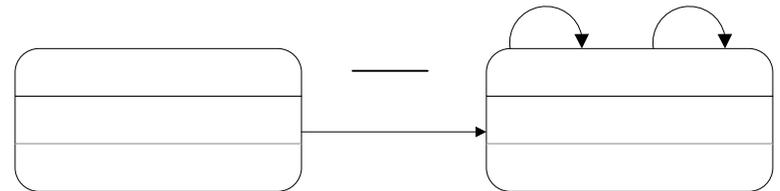
Генерация кода

- подстановки (templates C++);
 - подстановки с исполнением кода (ASP);
 - **обработчики данных регулярной структуры (XSLT).**
 - Наличие групп состояний.
 - Наличие групповых переходов.
 - Наличие логических выражений.
-

Пример. Шаг 1



Visio file



Пример. Шаг 2

XML file

```
<?xml version="1.0" encoding="Windows-1251"?>
```

```
...
<state name="Top" description="">
  <state name="s1" description="Stack analysis" />
  <state name="s0" description="Start" />
  <state name="s3" description="Nonterminal" />
  <state name="s2" description="Terminal" />
  <state name="s4" description="Error" />
</state>
<transition sourceRef="s1" targetRef="s4" priority="1">
  <condition>
    <conditionNode name="206" type="INPUT_VARIABLE" />
  </condition>
</transition>
<transition sourceRef="s1" targetRef="s2">
  <condition>
    <conditionNode name="202" type="INPUT_VARIABLE" />
  </condition>
</transition>
<transition sourceRef="s1" targetRef="s3">
  <condition>
    <conditionNode name="203" type="INPUT_VARIABLE" />
  </condition>
...
...
```

```
<!--===== >
<!--MODEL-->
<ELEMENT model (stateMachine*)>
<!ATTLIST model
  name ID #IMPLIED
  description CDATA #IMPLIED>
<!--===== >
<!-- STATE MACHINE -->
<ELEMENT stateMachine (state?)>
<!ATTLIST stateMachine
  name ID #REQUIRED
  description CDATA #IMPLIED>
<!--===== >
<!-- STATE -->
<ELEMENT state (state*, stateMachineRef?, outputAction?)>
<!ATTLIST state
  name ID #REQUIRED
  type CDATA #IMPLIED
  description CDATA #IMPLIED>
<ELEMENT stateMachineRef (actionNode*)>
<!--===== >
<!-- TRANSITION -->
<ELEMENT transition (state*, condition, outputAction)>
<!ATTLIST transition
```

Пример. Шаг 3

```
<?xml version='1.0'?>
<xsl:stylesheet version="1.0"
  xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="text" indent="no"/>

<xsl:key name="distinctConditions" match="//conditionNode"
  use="@name"/>
<xsl:key name="distinctActions" match="//actionNode" use="@name"/>

<xsl:template match="/model">
  --- this file is machine generated ---
  //Model: <xsl:value-of select="@name"/>

  namespace Automatas
  {
    public class BaseAutomata
    {
    }
    <xsl:apply-templates select="stateMachine"></xsl:apply-templates>
  }
</xsl:template>
```

XSLT-шаблон

```
<!--Automata processing-->
<xsl:template match="stateMachine">
  /// &lt;summary&gt;
  /// <xsl:value-of select="@description" />
  /// &lt;/summary&gt;
  public abstract class <xsl:value-of select="@name"/> : BaseAutomata
  {
    protected string y = "s0";

    public void A(int e)
    {
      switch (y)
      {
        <xsl:apply-templates select="state//state[count(state) = 0]"
          mode="SWITCH_BLOCK">
          <xsl:sort select="@name" data-type="text" />
        </xsl:apply-templates>
      }
    }
  }

  <xsl:variable name="stateMachineName" select="@name"/>

  <xsl:apply-templates select="//actionNode
[generate-id(.) = generate-id(key('distinctActions', @name)
[ancestor::stateMachine/@name=$stateMachineName])]"
  mode="FUNCTION_DEFINITIONS">
  <xsl:sort select="@type"/>
  <xsl:sort select="@name"/>
</xsl:apply-templates>

  <xsl:apply-templates select="//conditionNode
[generate-id(.) = generate-id(key('distinctConditions', @name)
[ancestor::stateMachine/@name=$stateMachineName])]"
  mode="FUNCTION_DEFINITIONS">
  <xsl:sort select="@type"/>
  <xsl:sort select="@name"/>
</xsl:apply-templates>
}
</xsl:template>
<!--End Automata processing-->
```

Пример. Шаг 4

```
//--- this file is machine generated ---
//Model: ModelName
namespace Automatlas
{
    public class BaseAutomata
    {
    }
    /// <summary>
    /// Lexical analyzer
    /// </summary>
    public abstract class A2 : BaseAutomata
    {
        protected string y = "s0";
        public void A(int e)
        {
            switch (y)
            {
                case "s0":
                    if (e == 0) {z401(); y = "s1";}
                    break;
                case "s1":
                    if (e == 1) {z200(); y = "s1";}
                    else if (e == 0) {z401(); y = "s1";}
                    break;
            }
        }
    }
    /// <summary>
    ///
    /// </summary>
    protected abstract void z200();
    /// <summary>
    /// Initialize and return the first match
    /// </summary>
    protected abstract void z401();
}
```

Код программы

```
/// <summary>
/// Syntactical analyzer
/// </summary>
public abstract class A1 : BaseAutomata
{
    protected string y = "s0";
    public void A(int e)
    {
        switch (y)
        {
            case "s0":
                if (true) {z200(); Call_A2(0); y = "s1";}
                break;
            case "s1":
                if (x206()) { y = "s4";}
                else if (x201()){z201(); z301(); y = "s1";}
                else if (x202()){ y = "s2";}
                else if (x203()){z203(); y = "s3";}
                break;
            case "s2":
                if (x205()) { y = "s0";}
                else if (x204())
                    {z202(); Call_A2(1); y = "s1";}
                else if (true) { y = "s4";}
                break;
            case "s3":
                if (x207()) {z204(); y = "s1";}
                else if (true) { y = "s4";}
                break;
            case "s4":
                if (true) {z205(); y = "s0";}
                break;
        }
    }
}
/// <summary>
/// Command in the top of the stack
/// </summary>
/// <returns>Is condition correct</returns>
protected abstract bool x201();
/*Часть входных переменных и действий пропущено*/
}
```

Интеграция с MS Visual Studio 2003

The image displays the MS Visual Studio 2003 environment with the following components:

- Solution Explorer (MetaAuto):** Shows the project structure including folders like References, Config, MetaAuto, Visio2Xml, XSLTransform, and Parsers. Files include Interop.Visio.dll, MetaAuto.dll, Visio2Xml.exe, Visio2Xml.exe.config, XSLTransform.exe, XSLTransform.exe.config, automatas.cs.xslt, makefile, nmake.exe, ActionParser.cs, Analyzers.vsd, Automatas.cs, ConditionParser.cs, LexicalAnalyzer.cs, RegexpParser.cs, SyntacticalAnalyzer.cs, ActionNode.cs, AssemblyInfo.cs, Automata.cs, and AutomataCollection.cs.
- Code Editor (Automatas.cs):** Contains the following code:

```
file is machine generated ---
io project

tomatas

class BaseAutomata

mary>
ический анализатор
mary>
bstract class A2 : BaseAutomata

ected string y = "0";

ic void A(int e)

switch (y)

case "0":
```
- Diagram Window:** Shows a state transition diagram with two states: "1. Анализ стека" and "2. Терминал". Transitions are labeled with "A:" and "z:". The diagram is overlaid on a grid with a ruler at the top.

Применения

- При создании самого инструментального средства
 - Созданы шаблоны для языков C#, C++, *Assembler*
 - Предполагается использовать для встроенных систем
 - настраиваемость
 - простота использования
-

Вопросы?

Спасибо за внимание

Дополнительная информация:

<http://is.ifmo.ru>

kanzhser@rain.ifmo.ru